

Мастер-класс для родителей, чьи дети не посещают д/с
(в рамках консультативного пункта ДОУ)
На тему: «Игрушки своими руками»

Подготовила воспитатель

Мырина Елена Геннадьевна

Мытищи

Игра для детей «Божьи коровки на осенних листочках»

Для работы нужны такие компоненты:

- набор цветного картона;
- ножницы;
- двусторонний скотч;
- карандаш;
- листья из разных деревьев;
- черную самоклеящуюся пленку.

Сначала приступим к изготовлению божьих коровок. Договорились, что жучков будет ровно 10 штук. На обратной стороне листа красного картона мы нарисуем десять овалов разного размера.

Потом аккуратно их вырезаем и получились такие заготовки.

Из черной самоклеящейся пленки вырезали маленькие черные кружочки – это точки на крылышках жуков. Так как семиточечная коровка самая распространенная, то нужно было сделать 70 черных кружков.

Совет! Точки на крылышках можно нарисовать черным маркером.

Вот так выглядят жучки с наклеенными точками.

Дальше по размеру каждого овала мы вырезали черные полукруги – это будут головы божьих коровок.

Приклеили их к красным овалам с помощью двустороннего скотча и получились такие забавные жучки.

Осенние листья обвели по контуру на цветном картоне зеленого, желтого и оранжевого оттенка. Вырезаем. Вышли такие красивые листочки!

Все компоненты игры готовы и можно играть. Например, я попросила выстроить божьих коровок от самой большой до самой маленькой.

То же самое задание можно использовать и на листочках.

Но главное – это разместить всех жучков на листиках по размеру. Здесь нужно уже подумать .

Такие задания развивают мышление ребенка, память, фантазию, внимание, обогащают словарный запас и приносят эмоциональное удовольствие.

Сделайте игру «Божьи коровки на разных осенних листочках» и ваш ребенок в игровой форме научится распределять предметы по величине и будет

упражняться в счете до 10.

Совет! Весной жучки можно размещать на цветах разного размера, зимой - на снежинках, а летом – на ягодах.

Совет! А вместо божьих коровок сделайте бабочек, майских жуков или стрекоз.